

# Remplis ta caisse

**But** : rapporter les objets dans la caisse le plus rapidement possible

**Matériel** :

- 1 corbeille = réception des objets
- au moins 3 fois plus d'objets que d'élèves, déposés au hasard dans l'espace
- 1 dispositif pour mesurer le temps et une fiche de résultats

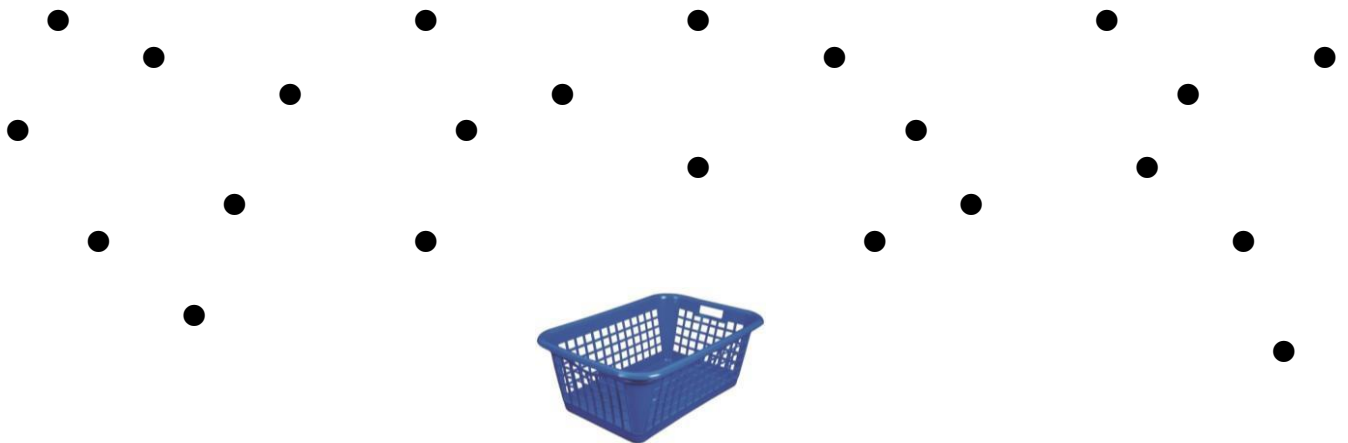
**Dispositif et position des joueurs**

Au départ du jeu, les enfants sont à proximité de la corbeille.

L'enfant chronométreur donne le départ.

Attention : les objets doivent être rapportés un par un dans la corbeille.

Cette activité peut être réalisée 3 fois.



Exemple de fiche de résultats :

	Partie 1	Partie 2	Partie 3
Equipe A			
Equipe B			
Equipe C			
Equipe D			

## Variante possible (pas de chronomètreur)

Prévoir 2 corbeilles pour réceptionner les objets.

Les enfants sont partagés en deux groupes : dossards jaunes / dossards bleus

L'équipe gagnante est celle qui a rapporté le plus d'objets dans sa caisse.

Prévoir revanche et belle !

