

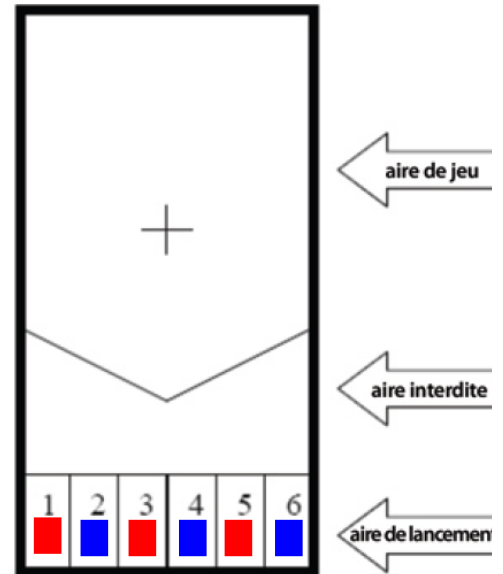
Boccia

BUT : Individuellement : Envoyer la balle de cuir (rouge ou bleue) le plus près possible de la cible (balle blanche appelée « jack ») pour marquer le point.

En Equipe : Avoir marqué plus de points que l'équipe adverse à l'issue de la partie.

ORGANISATION

- Dispositif : voir schéma
- deux équipes (de 3 ou 4) s'affrontent : l'équipe rouge est assise en position 1, 3, 5, les bleus dans les zones 2, 4, 6
- Chaque joueur dispose de 2 boules.
- Le 1^{er} joueur (1) lance le jack. S'il sort du jeu ou est dans la zone interdite, il est placé sur la croix au centre du jeu.
- Puis le même joueur lance sa première balle. Ensuite les bleus choisissent le joueur qui lance sa première balle.
- Ensuite c'est l'équipe la plus éloignée du jack qui rejoue (après avoir désigné le joueur choisi).
- Une MANCHE se termine lorsque toutes les balles ont été jouées.
- On comptabilise alors les points marqués : L'équipe qui a la balle la plus proche du jack marque 1 point par balle la plus proche du jack, jusqu'à ce qu'une balle de l'autre équipe soit la plus proche. En cas d'égalité : 1 point pour les 2 équipes.



REGLES ET CONSIGNES :

- L'attribution des balles rouges et bleues se fait par tirage au sort.
- La PARTIE : chaque joueur lance une fois le jack (de 1 à 6 dans l'ordre). Il y a donc 6 manches.
- En cas d'égalité, c'est l'équipe qui vient de jouer qui rejoue puis chacun son tour jusqu'à ce qu'une équipe soit plus près.
- Une balle est considérée perdue si elle sort du jeu ou si elle touche une ligne

ASSISTANCE

- *En fonction de la catégorie de handicap, les joueurs qui ne peuvent pas lancer la balle à la main ont recours à un système d'aide facilitant la pratique (goulotte ou rampe de lancement). Ils peuvent se faire aider par un assistant : celui-ci est placé OBLIGATOIREMENT face à son joueur et dos au jeu. Il positionne la goulotte comme le joueur lui indique et lui place la balle dans la main.*
- **Pour nous** : A chaque manche, un joueur différent doit jouer avec la goulotte et se faire assister d'un équipier. A la fin de la partie, les 6 joueurs auront joué avec la goulotte.

MATERIEL

- Un jeu de balles rouges et bleues + 1 jack (balle blanche)
- 1 goulotte
- 6 chaises